



第一篇 力学

第1章

质点运动学



质点运动学(1)

主要内容:

- 参考系和坐标系 质点
- 质点运动的描述



§ 1.1 参照系 坐标系 质点

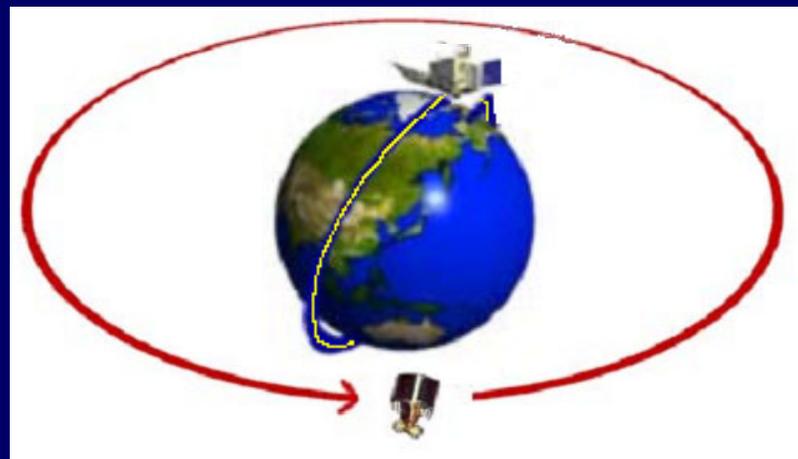
1 质点 (particle)

实际物体的理想化模型，有质量无形状和大小的几何点。

实际问题中，当物体的形状和大小对研究不起作用或所起的作用可忽略时，就可把物体当作质点来处理。

以下情况的实物均可以抽象为一个质点：

- ① 研究问题中，物体的形状和大小可以忽略不计
- ② 物体上各点的运动情况相同(平动)
- ③ 各点运动对总体运动影响不大





2 参考系和坐标系

- 物体运动具有绝对性
- 描述物体运动具有相对性

参考系(frame of reference)——为描述物体的运动而选定的另一个作为参考的物体





坐标系 (system of coordinates)——用以标定物体的空间位置而设置的坐标系统，是固结于参考系上的一个数学抽象。

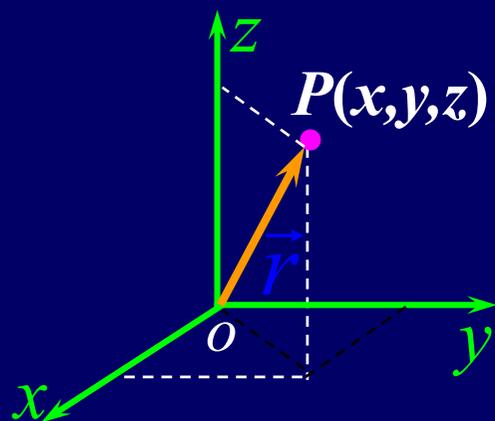
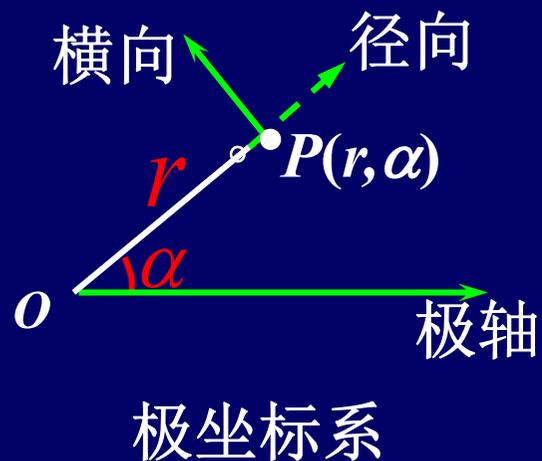


★ 说明

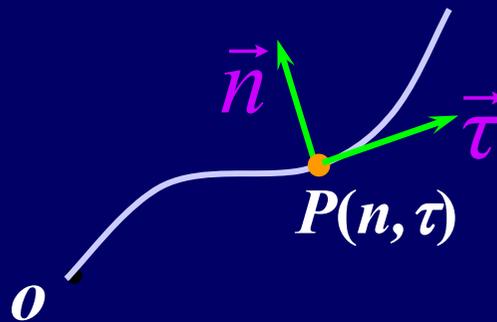
- (1) 运动学中参考系可任选。
- (2) 参照物选定后，坐标系可任选。



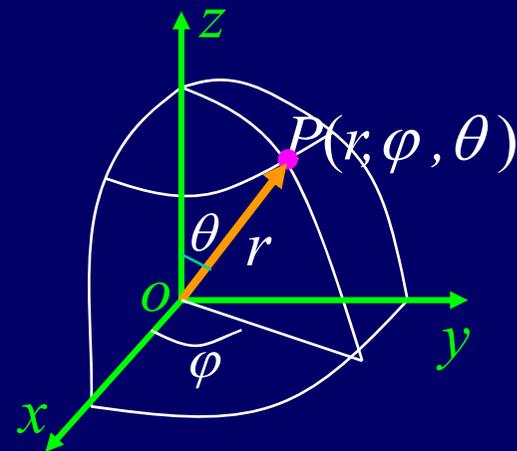
常见的坐标系:



直角坐标系



自然坐标系



球坐标系



§ 1.2 质点运动的描述

1. 位置矢量（位矢或矢径）(position vector)

—— 从坐标原点指向质点所在位置的一有向线段

位矢的坐标分量式：

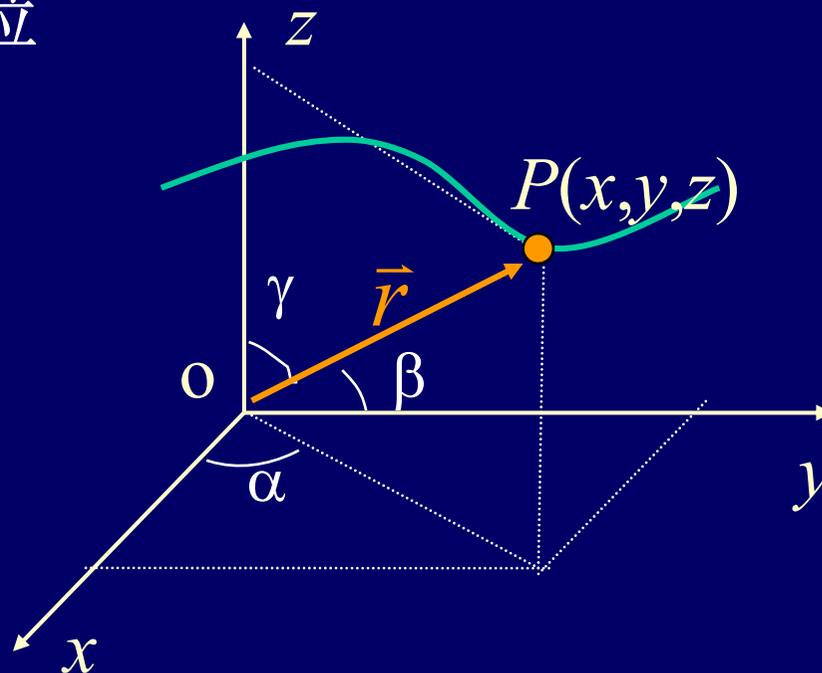
$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

位矢的大小：

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

位矢的方向：

$$\cos \alpha = \frac{x}{r} \quad \cos \beta = \frac{y}{r} \quad \cos \gamma = \frac{z}{r}$$



特性： 矢量性、
瞬时性、相对性



2. 运动方程 (equation of motion)

矢量形式:

$$\vec{r} = \vec{r}(t)$$

$$\vec{r} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

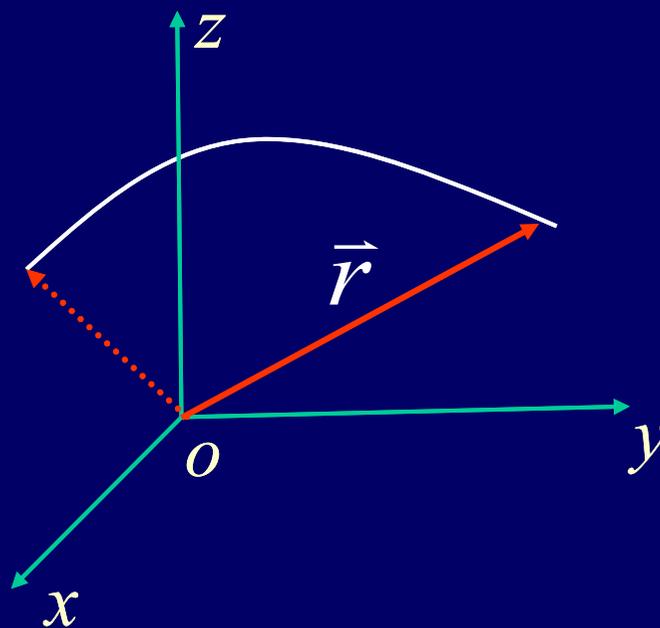
参数形式:

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$$

轨道方程:

运动方程中消去时间 t

$$\xi(x, y, z) = 0$$

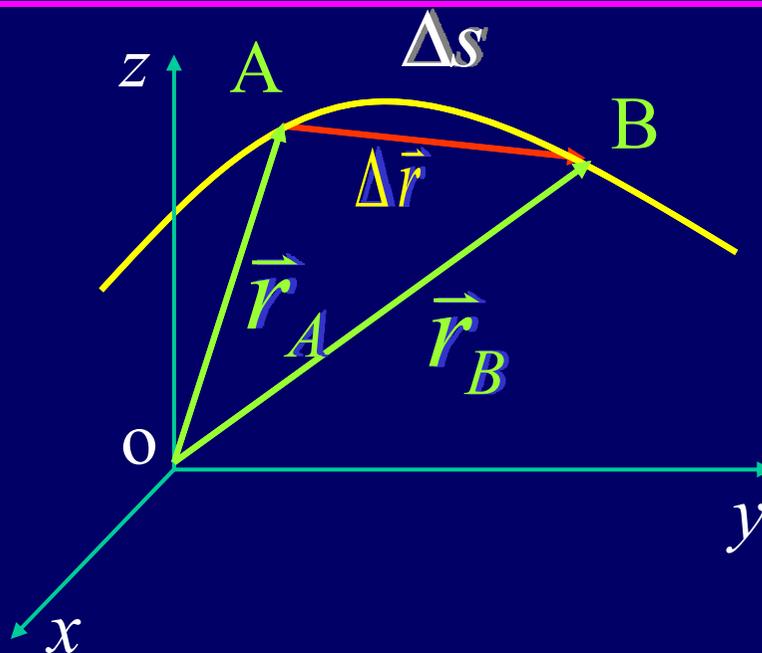




3. 位移与路程

位移(displacement):

Δt 时间内, 位矢的变化量称为位移 (即A到B的有向线段), 用 $\Delta \vec{r}$ 表示。



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_B - \vec{r}_A = \overrightarrow{AB}$$

位移是矢量

路程(path):

Δt 时间内质点经历过的轨迹长度称为路程, 用 Δs 表示。

$$\Delta s = AB \text{ 弧长} \quad \text{路程是标量}$$

注意

$$|\Delta \vec{r}| \neq \Delta s \quad \text{问题: 何时取等号?}$$



在直角坐标系中

$$\because \vec{r}_B = x_B \vec{i} + y_B \vec{j} + z_B \vec{k}$$

$$\vec{r}_A = x_A \vec{i} + y_A \vec{j} + z_A \vec{k}$$

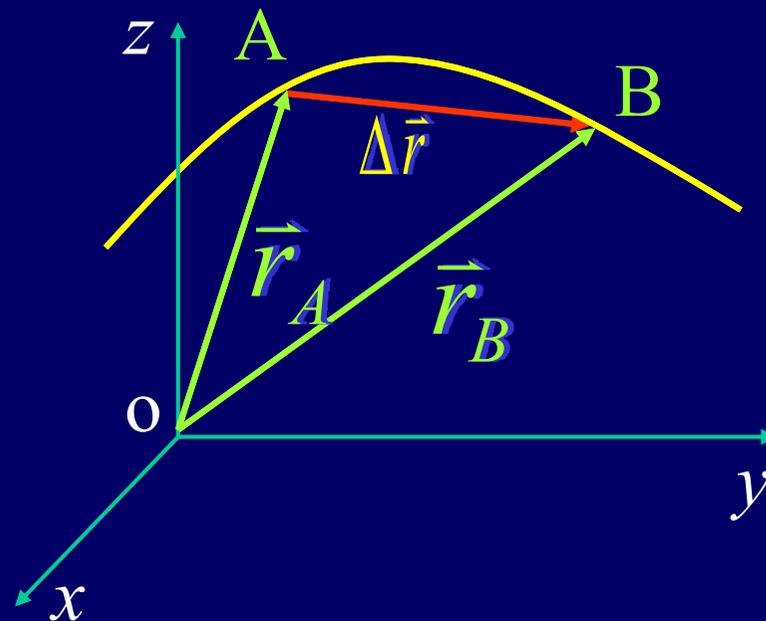
$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_B - \vec{r}_A$$

$$= (x_B - x_A) \vec{i} + (y_B - y_A) \vec{j} + (z_B - z_A) \vec{k}$$

或 $\Delta \vec{r} = \Delta x \vec{i} + \Delta y \vec{j} + \Delta z \vec{k}$

位移的大小

$$|\Delta \vec{r}| = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}$$





4. 速度(speed)

描述质点运动快慢的物理量

(1) 平均速度

定义:

$$\bar{\vec{v}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \quad (m/s)$$

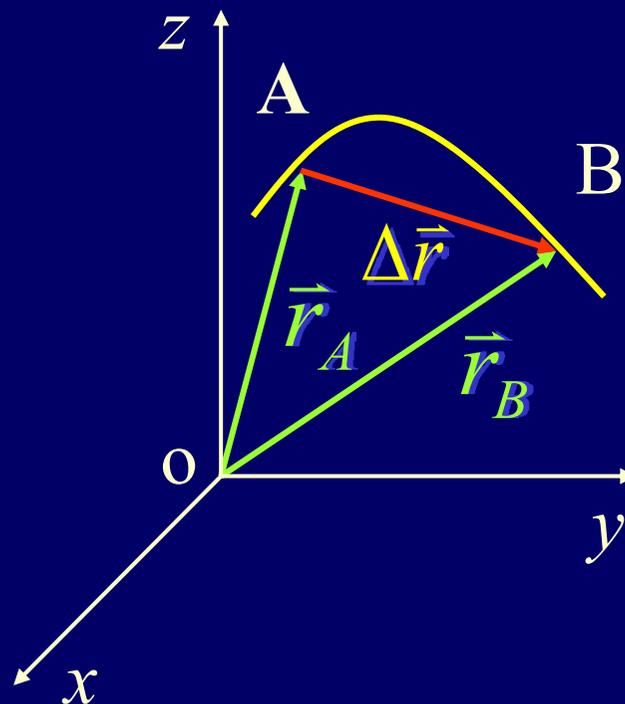
注意

(1) $\bar{\vec{v}}$ 是矢量, 方向与 $\Delta \vec{r}$ 相同

(2) $\bar{\vec{v}}$ 与时间间隔 Δt 有关

(3) 平均速度的大小 $\frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t}$

(4) 平均速率 $\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} \neq \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t}$





(2) 瞬时速度

速度特性：矢量性、瞬时性、相对性

定义：

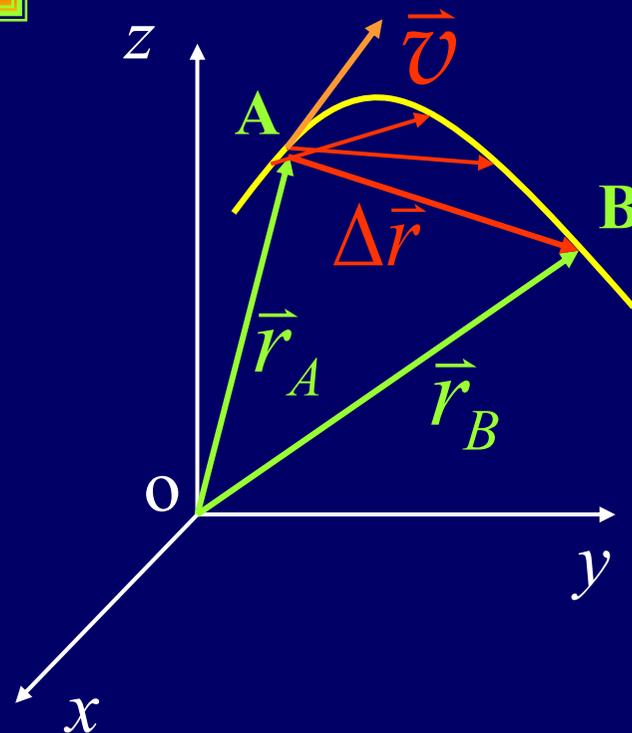
$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad (\text{m/s})$$

\vec{v} 是矢量， \vec{v} 的方向为轨道上质点所在处的切线方向。

速度的坐标分量式

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$$

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$$





速度的三个分量： $v_x = \frac{dx}{dt}$, $v_y = \frac{dy}{dt}$, $v_z = \frac{dz}{dt}$

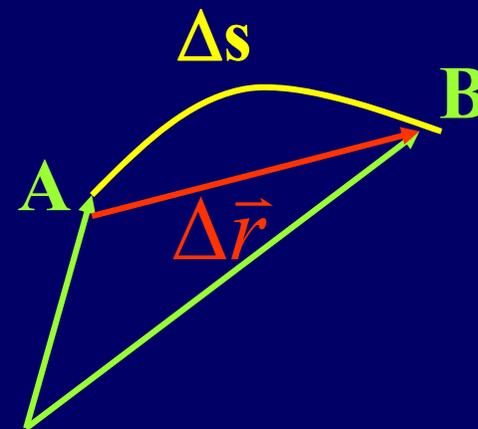
速度的大小：(速率) $v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$

(3) 速率(velocity)

平均速率： $\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} \quad (m \cdot s^{-1})$

瞬时速率：

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{ds}{dt}$$



一般情况： $|\Delta \vec{r}| \neq \Delta s$ 因此 $|\bar{v}| \neq \bar{v}$

当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时： $|\Delta \vec{r}| \rightarrow |d\vec{r}| = ds$ 则 $|\bar{v}| = v$



5. 加速度(acceleration)

反映速度变化快慢的物理量

t 时刻, 质点速度为 \vec{v}_1

$(t + \Delta t)$ 时刻, 质点速度为 \vec{v}_2

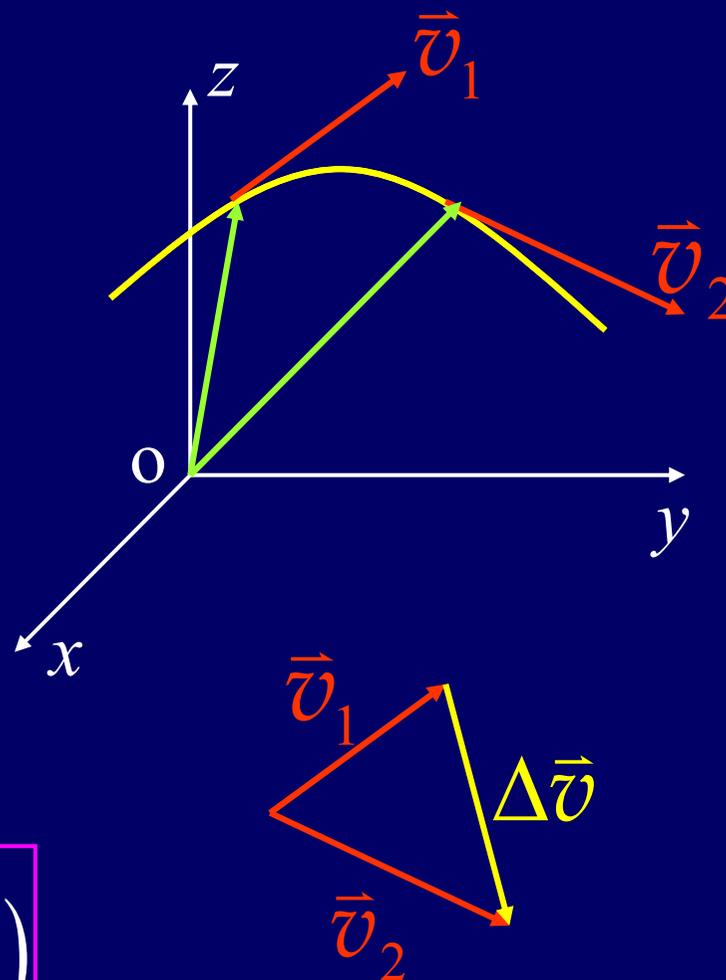
Δt 时间内, 速度增量为:

$$\Delta\vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

平均加速度

$$\bar{a} = \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t} \quad (\text{m} \cdot \text{s}^{-2})$$

平均加速度的方向与速度增量的方向一致





瞬时加速度:

特性: 矢量性、瞬时性、相对性

定义:

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} \quad (\text{m} \cdot \text{s}^{-2})$$

加速度的直角坐标分量式

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt} \vec{i} + \frac{dv_y}{dt} \vec{j} + \frac{dv_z}{dt} \vec{k} \\ &= \frac{d^2 x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2 y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2 z}{dt^2} \vec{k} \\ &= a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} \end{aligned}$$



加速度的三个分量

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \quad a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} \quad a_z = \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2}$$

加速度的大小： $|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$

加速度的方向：

当 Δt 趋向零时，速度增量 $\Delta\vec{v}$ 的极限方向；在曲线运动中，加速度的方向总是指向曲线凹的一侧。



例1 已知质点运动方程 $\vec{r} = 4t^2\vec{i} + (2t + 3)\vec{j}$ (SI)

求：(1) 轨迹；(2) 第1秒内的位移；(3) $t = 0$ 和 $t = 1$ 秒两时刻质点的速度和加速度。

解： (1)
$$\begin{cases} x = 4t^2 \\ y = 2t + 3 \end{cases} \longrightarrow x = (y - 3)^2$$

(2)
$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_{(1)} - \vec{r}_{(0)} = 4\vec{i} + 2\vec{j} \quad m$$

(3)
$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = 8t\vec{i} + 2\vec{j} \quad m/s \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = 8\vec{i} \quad m/s^2$$

$$t = 0, \quad \vec{v} = 2\vec{j}, \quad \vec{a} = 8\vec{i}$$

$$t = 1, \quad \vec{v} = 8\vec{i} + 2\vec{j}, \quad \vec{a} = 8\vec{i}$$



6. 质点运动学的两类问题

(1) 已知运动方程，求质点速度以及加速度

已知运动方程矢量式:

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} \longrightarrow \begin{cases} \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} \\ \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}\vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\vec{j} \end{cases}$$

已知运动方程分量式:

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} v_x = \frac{dx}{dt} \\ v_y = \frac{dy}{dt} \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \\ a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} \end{cases}$$

结果表示成: $\vec{v} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j}$ $\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j}$



(2) 已知质点的加速度, 求速度及运动方程

—— 积分

初始条件: $t=t_0(=0)$ 时刻的速度和位置, 即 v_0 和 x_0 .

在一维情况下可能遇到三种类型:

(1) 已知 $a=常$, 或 $a=a(t)$, 求 $v(t)$ 及 $x(t)$

(2) 已知 $a = a(x)$, 求 $v(x)$

(3) 已知 $a = a(v)$, 求 $v(x)$



例2 已知质点的运动方程 $\vec{r} = 2t\vec{i} + (19 - 2t^2)\vec{j}$ 求:

(1) 轨道方程; (2) $t = 2$ 秒时刻质点的位置、速度以及加速度; (3) 什么时候位矢恰好与速度矢垂直?

解: (1) $x = 2t$, $y = 19 - 2t^2$

消去时间参数得 $y = 19 - \frac{1}{2}x^2$

$$(2) \quad \vec{r}|_{t=2} = 2 \times 2\vec{i} + (19 - 2 \times 2^2)\vec{j} = 4\vec{i} + 11\vec{j}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = 2\vec{i} - 4t\vec{j} \quad \vec{v}|_{t=2} = 2\vec{i} - 8\vec{j} \text{ (m/s)}$$

$$v_2 = \sqrt{2^2 + (-8)^2} = 8.25 \text{ m/s} \quad \alpha = \tan^{-1} \frac{-8}{2} = -75^\circ 58'$$



$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -4\vec{j}$$

$$a = 4 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2} \quad \text{方向沿 } y \text{ 轴的负方向}$$

$$\begin{aligned} (3) \quad \vec{r} \cdot \vec{v} &= [2t\vec{i} + (19 - 2t^2)\vec{j}] \cdot (2\vec{i} - 4t\vec{j}) \\ &= 4t - 4t(19 - 2t^2) = 4t(2t^2 - 18) \\ &= 8t(t + 3)(t - 3) = 0 \end{aligned}$$

$$t_1 = 0 \text{ (s)} \quad , \quad t_2 = 3 \text{ (s)} \quad \text{两矢量垂直}$$



例3 已知质点沿 x 轴运动, 加速度 $a =$ 常量, $t = 0$ 时,

$$x = x_0, \quad v = v_0 \text{ 求 } x_{(t)} \text{ 及 } v_{(t)}.$$

解:

$$a = \frac{dv}{dt} \quad dv = a dt$$

两边积分: $\int_{v_0}^v dv = \int_0^t a dt$

$$v = v_0 + at$$

又 $v = \frac{dx}{dt} = v_0 + at \quad dx = (v_0 + at) dt$

两边再积分: $\int_{x_0}^x dx = \int_0^t (v_0 + at) dt$

$$x - x_0 = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$



例4 一质点从坐标原点静止开始沿 x 轴运动, 加速度 $a = 2 + 6x^2$, 求质点的速度与位移的关系.

解:

$$\because a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} = 2 + 6x^2$$

两边积分: $\int_0^v v dv = \int_0^x (2 + 6x^2) dx$

$$\therefore v = \sqrt{2(x + x^3)}$$



例5 一质点从坐标原点沿 x 轴运动, 初速为 v_0 , 加速度 $a = -kv^2$ 。证明质点的速度 v 与位移 x 有关系

$$v = v_0 e^{-kx}$$

证: $\because a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} = -kv^2$

$$\frac{dv}{v} = -k dx$$

两边积分: $\int_{v_0}^v \frac{dv}{v} = -k \int_0^x dx, \quad \ln \frac{v}{v_0} = -kx$

$$\therefore v = v_0 e^{-kx}$$