



广东工业大学

Guangdong University of Technology

第1章 质点运动学

大学物理A教案

第一篇 力学

第1章

质点运动学



# 质点运动学(1)

主要内容:

- 参考系和坐标系 质点
- 质点运动的描述



## § 1.1 参照系 坐标系 质点

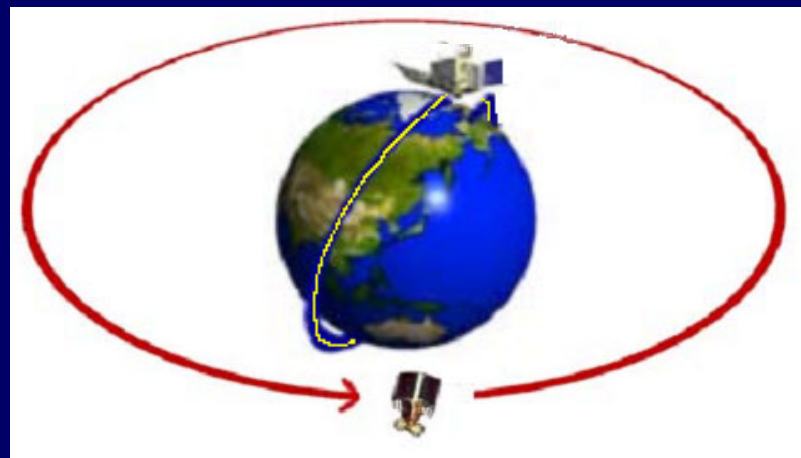
### 1 质点 (particle)

实际物体的理想化模型，有质量无形状和大小的几何点。

实际问题中，当物体的形状和大小对研究不起作用或所起的作用可忽略时，就可把物体当作质点来处理。

以下情况的实物均可以抽象为一个质点：

- ① 研究问题中，物体的形状和大小可以忽略不计
- ② 物体上各点的运动情况相同(平动)
- ③ 各点运动对总体运动影响不大





## 2 参考系和坐标系

- 物体运动具有绝对性
- 描述物体运动具有相对性

**参考系(frame of reference)**——为描述物体的运动而选定的另一个作为参考的物体





**坐标系 (system of coordinates)**——用以标定物体的空间位置而设置的坐标系统，是固结于参考系上的一个数学抽象。

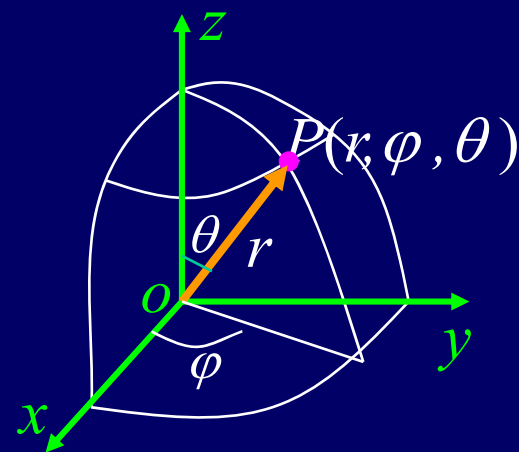
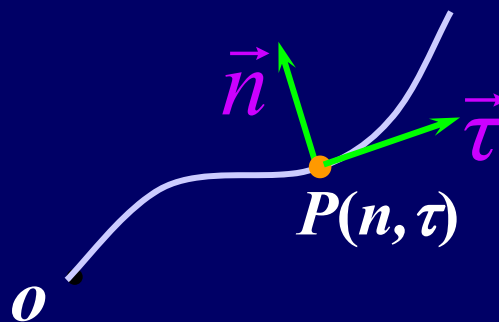
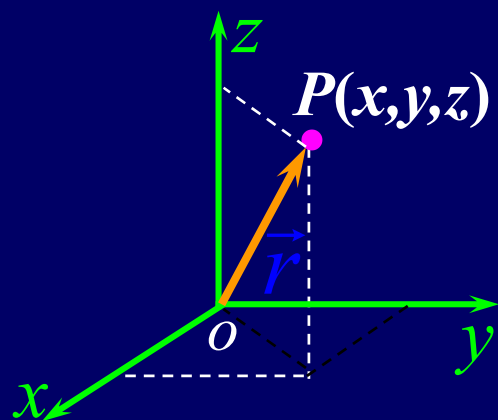
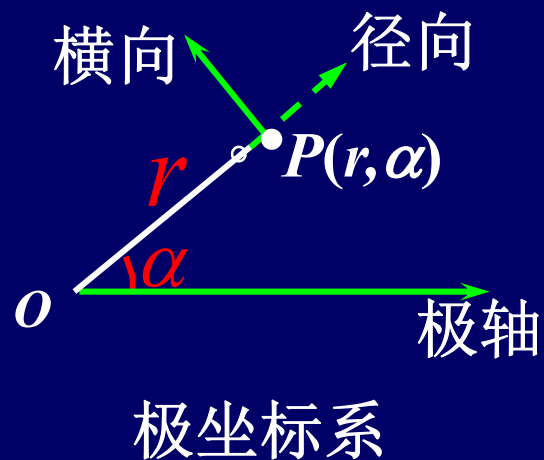


★ 说明

- (1) 运动学中参考系可任选。
- (2) 参照物选定后，坐标系可任选。



常见的坐标系:





## § 1.2 质点运动的描述

### 1. 位置矢量（位矢或矢径） (position vector)

—— 从坐标原点指向质点所在位置的一有向线段

位矢的坐标分量式：

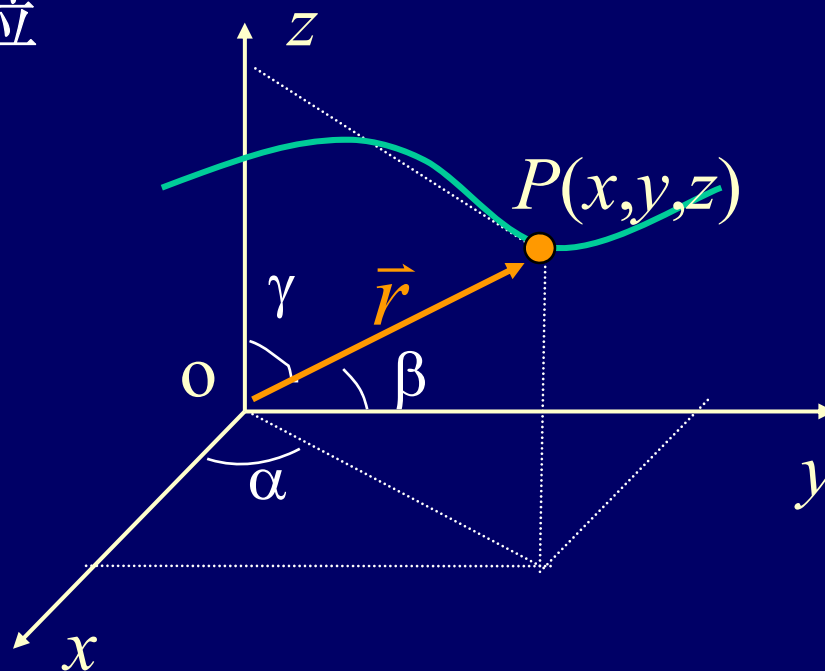
$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

位矢的大小：

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

位矢的方向：

$$\cos \alpha = \frac{x}{r} \quad \cos \beta = \frac{y}{r} \quad \cos \gamma = \frac{z}{r}$$



**特性：** 矢量性、  
瞬时性、相对性



## 2. 运动方程 (equation of motion)

矢量形式:

$$\vec{r} = \vec{r}(t)$$

$$\vec{r} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

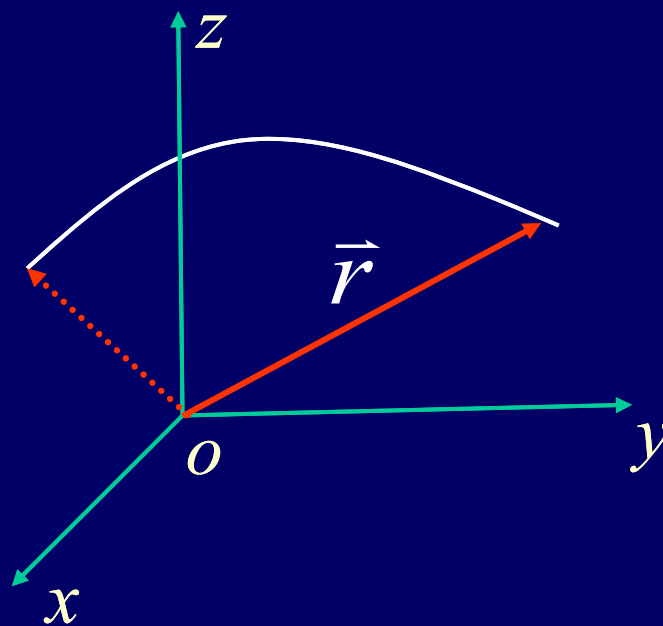
参数形式:

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$$

轨道方程:

运动方程中消去时间  $t$

$$\xi(x, y, z) = 0$$



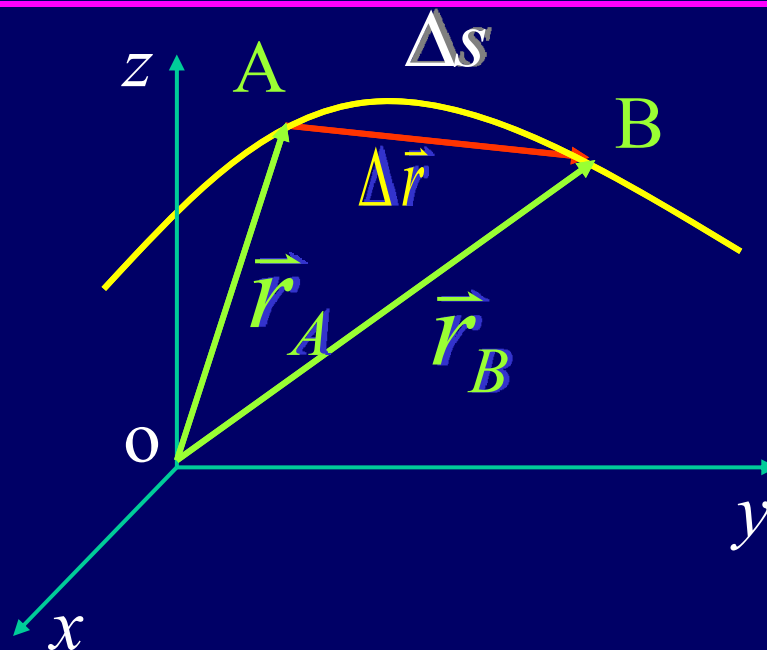




### 3. 位移与路程

#### 位移(displacement):

$\Delta t$  时间内, 位矢的变化量称为位移 (即A到B的有向线段), 用  $\Delta \vec{r}$  表示。



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_B - \vec{r}_A = \overrightarrow{AB}$$

位移是矢量

#### 路程(path):

$\Delta t$ 时间内质点经历过的轨迹长度称为路程, 用  $\Delta s$  表示。

$$\Delta s = AB \text{弧长} \quad \text{路程是标量}$$

注意

$$|\Delta \vec{r}| \neq \Delta s \quad \text{问题: 何时取等号?}$$



在直角坐标系中

$$\because \vec{r}_B = x_B \vec{i} + y_B \vec{j} + z_B \vec{k}$$

$$\vec{r}_A = x_A \vec{i} + y_A \vec{j} + z_A \vec{k}$$

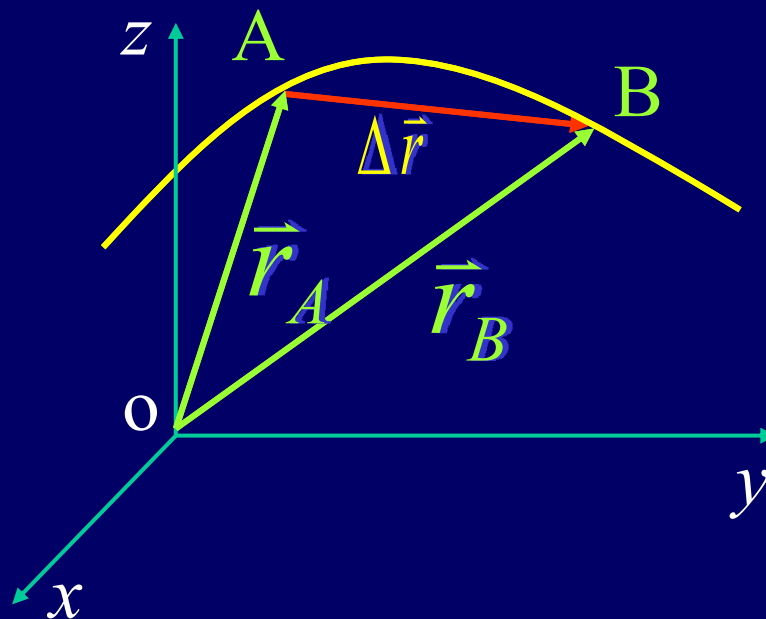
$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_B - \vec{r}_A$$

$$= (x_B - x_A) \vec{i} + (y_B - y_A) \vec{j} + (z_B - z_A) \vec{k}$$

或  $\Delta \vec{r} = \Delta x \vec{i} + \Delta y \vec{j} + \Delta z \vec{k}$

位移的大小

$$|\Delta \vec{r}| = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}$$





## 4. 速度(speed)

描述质点运动快慢的物理量

### (1) 平均速度

定义:

$$\bar{\vec{v}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \quad (m/s)$$

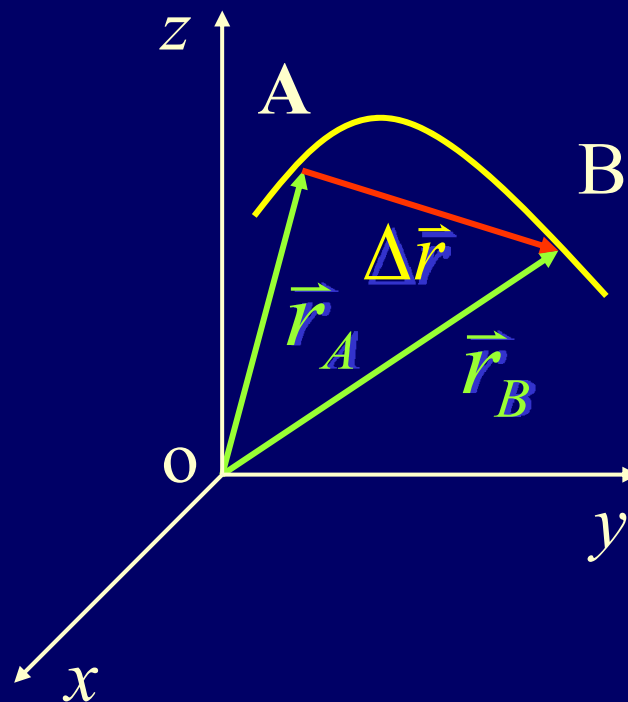
注意

(1)  $\bar{\vec{v}}$  是矢量, 方向与  $\Delta \vec{r}$  相同

(2)  $\bar{\vec{v}}$  与时间间隔  $\Delta t$  有关

(3) 平均速度的大小  $\frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t}$

(4) 平均速率  $\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} \neq \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t}$





## (2) 瞬时速度

速度特性：矢量性、瞬时性、相对性

定义：

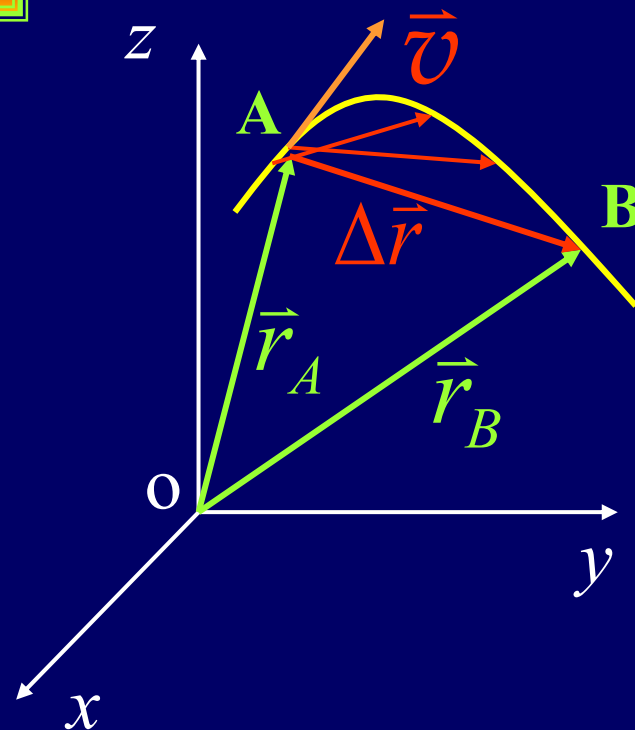
$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad (\text{m/s})$$

$\vec{v}$ 是矢量， $\vec{v}$ 的方向为轨道上质点所在处的切线方向。

速度的坐标分量式

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$$

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$$





速度的三个分量： $v_x = \frac{dx}{dt}$ ,  $v_y = \frac{dy}{dt}$ ,  $v_z = \frac{dz}{dt}$

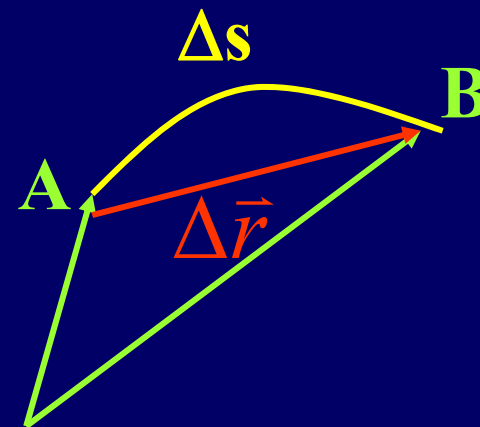
速度的大小：(速率)  $v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$

### (3) 速率(velocity)

平均速率： $\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} \quad (m \cdot s^{-1})$

瞬时速率：

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{ds}{dt}$$



一般情况： $|\Delta \vec{r}| \neq \Delta s$  因此  $|\bar{v}| \neq \bar{v}$

当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时： $|\Delta \vec{r}| \rightarrow |d\vec{r}| = ds$  则  $|\bar{v}| = v$



## 5. 加速度(acceleration)

反映速度变化快慢的物理量

$t$  时刻, 质点速度为  $\vec{v}_1$

$(t + \Delta t)$  时刻, 质点速度为  $\vec{v}_2$

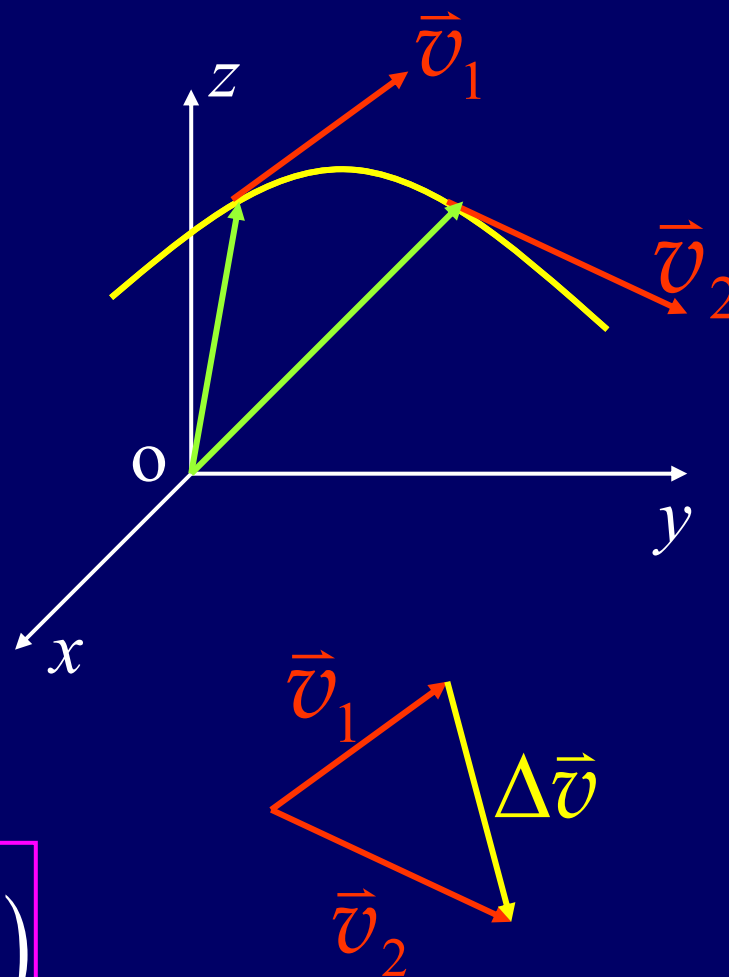
$\Delta t$  时间内, 速度增量为:

$$\Delta\vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$$

平均加速度

$$\bar{a} = \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t} \quad (\text{m} \cdot \text{s}^{-2})$$

平均加速度的方向与速度增量的方向一致





瞬时加速度:

特性: 矢量性、瞬时性、相对性

定义:

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} \quad (\text{m} \cdot \text{s}^{-2})$$

加速度的直角坐标分量式

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt} \vec{i} + \frac{dv_y}{dt} \vec{j} + \frac{dv_z}{dt} \vec{k} \\ &= \frac{d^2 x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2 y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2 z}{dt^2} \vec{k} \\ &= a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} \end{aligned}$$



## 加速度的三个分量

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \quad a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} \quad a_z = \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2}$$

加速度的大小：
$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

加速度的方向：

当  $\Delta t$  趋向零时，速度增量  $\Delta\vec{v}$  的极限方向；在曲线运动中，加速度的方向总是指向曲线凹的一侧。





**例1** 已知质点运动方程  $\vec{r} = 4t^2\vec{i} + (2t + 3)\vec{j}$  (SI)

求：(1) 轨迹；(2) 第1秒内的位移；(3)  $t = 0$  和  $t = 1$  秒两时刻质点的速度和加速度。

**解：** (1) 
$$\begin{cases} x = 4t^2 \\ y = 2t + 3 \end{cases} \longrightarrow x = (y - 3)^2$$

(2) 
$$\Delta\vec{r} = \vec{r}_{(1)} - \vec{r}_{(0)} = 4\vec{i} + 2\vec{j} \quad m$$

(3) 
$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = 8t\vec{i} + 2\vec{j} \quad m/s \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = 8\vec{i} \quad m/s^2$$

$$t = 0, \quad \vec{v} = 2\vec{j}, \quad \vec{a} = 8\vec{i}$$

$$t = 1, \quad \vec{v} = 8\vec{i} + 2\vec{j}, \quad \vec{a} = 8\vec{i}$$



## 6. 质点运动学的两类问题

(1) 已知运动方程，求质点速度以及加速度

已知运动方程矢量式:

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} \longrightarrow \begin{cases} \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} \\ \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}\vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\vec{j} \end{cases}$$

已知运动方程分量式:

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} v_x = \frac{dx}{dt} \\ v_y = \frac{dy}{dt} \end{cases} \longrightarrow \begin{cases} a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \\ a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} \end{cases}$$

结果表示成:  $\vec{v} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j}$        $\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j}$



(2) 已知质点的加速度, 求速度及运动方程

—— 积分

初始条件:  $t=t_0(=0)$ 时刻的速度和位置, 即  $v_0$  和  $x_0$ .

在一维情况下可能遇到三种类型:

(1) 已知  $a=常$ , 或  $a=a(t)$ , 求  $v(t)$  及  $x(t)$

(2) 已知  $a = a(x)$ , 求  $v(x)$

(3) 已知  $a = a(v)$ , 求  $v(x)$



**例2** 已知质点的运动方程  $\vec{r} = 2t\vec{i} + (19 - 2t^2)\vec{j}$  求:

(1) 轨道方程; (2)  $t = 2$  秒时刻质点的位置、速度以及加速度; (3) 什么时候位矢恰好与速度矢垂直?

**解:** (1)  $x = 2t$  ,  $y = 19 - 2t^2$

消去时间参数得  $y = 19 - \frac{1}{2}x^2$

$$(2) \quad \vec{r}\Big|_{t=2} = 2 \times 2\vec{i} + (19 - 2 \times 2^2)\vec{j} = 4\vec{i} + 11\vec{j}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = 2\vec{i} - 4t\vec{j} \quad \vec{v}\Big|_{t=2} = 2\vec{i} - 8\vec{j} \text{ (m/s)}$$

$$v_2 = \sqrt{2^2 + (-8)^2} = 8.25 \text{ m/s} \quad \alpha = \tan^{-1} \frac{-8}{2} = -75^\circ 58'$$



$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -4\vec{j}$$

$$a = 4 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2} \quad \text{方向沿 } y \text{ 轴的负方向}$$

$$(3) \quad \vec{r} \cdot \vec{v} = [2t\vec{i} + (19 - 2t^2)\vec{j}] \cdot (2\vec{i} - 4t\vec{j})$$

$$= 4t - 4t(19 - 2t^2) = 4t(2t^2 - 18)$$

$$= 8t(t + 3)(t - 3) = 0$$

$$t_1 = 0 \text{ (s)} \quad , \quad t_2 = 3 \text{ (s)} \quad \text{两矢量垂直}$$



**例3** 已知质点沿  $x$  轴运动, 加速度  $a =$  常量,  $t = 0$  时,

$$x = x_0, \quad v = v_0 \text{ 求 } x_{(t)} \text{ 及 } v_{(t)}.$$

**解:**

$$a = \frac{dv}{dt} \quad dv = a dt$$

两边积分:  $\int_{v_0}^v dv = \int_0^t a dt$

$$v = v_0 + at$$

又  $v = \frac{dx}{dt} = v_0 + at \quad dx = (v_0 + at) dt$

两边再积分:  $\int_{x_0}^x dx = \int_0^t (v_0 + at) dt$

$$x - x_0 = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$



**例4** 一质点从坐标原点静止开始沿  $x$  轴运动, 加速度  $a = 2 + 6x^2$ , 求质点的速度与位移的关系.

**解:**

$$\because a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} = 2 + 6x^2$$

两边积分:  $\int_0^v v dv = \int_0^x (2 + 6x^2) dx$

$$\therefore v = \sqrt{2(x + x^3)}$$



**例5** 一质点从坐标原点沿  $x$  轴运动, 初速为  $v_0$ , 加速度  $a = -kv^2$ 。证明质点的速度  $v$  与位移  $x$  有关系

$$v = v_0 e^{-kx}$$

**证:**  $\because a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} = -kv^2$

$$\frac{dv}{v} = -k dx$$

两边积分:  $\int_{v_0}^v \frac{dv}{v} = -k \int_0^x dx, \quad \ln \frac{v}{v_0} = -kx$

$$\therefore v = v_0 e^{-kx}$$